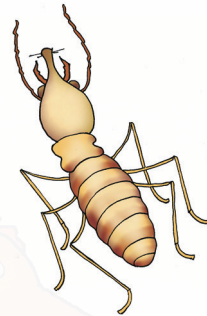


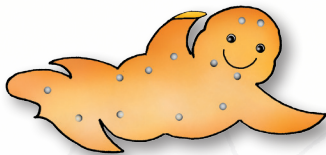
# Proposta di Progetto Didattico per le Scuole Primarie

Titolo del Progetto

Patch... alla ricerca della tisana che risana!



## Obiettivi Didattici



### 1-Educazione civica e sociale

- Promuove valori come altruismo, aiuto reciproco, rispetto della diversità e buoni comportamenti attraverso le avventure di Patch, un personaggio che aiuta chi è in difficoltà senza vantarsi e senza aspettarsi ricompense.
- Stimola la riflessione sull'importanza di fare il bene in modo disinteressato, proprio come fanno i veri supereroi.

### 2-Scienze e conoscenza della natura

- Introduce i bambini alla vita degli animali e agli ecosistemi (fattoria, bosco, mare), mostrando la ricchezza della biodiversità e l'importanza della tutela ambientale.
- Affronta temi attuali come l'inquinamento, i danni causati dall'uomo e la necessità di salvaguardare l'ambiente per il bene di tutti gli esseri viventi.

### 3-Creatività e manualità

- Patch è un pupazzo trasformista che può diventare tanti animali diversi (pipistrello, tartaruga, cavalluccio marino, orsetto, foca, granchio, pinguino, ecc.), stimolando la fantasia e la creatività dei bambini.
- Il libro è corredato da Patch in stoffa e dalle istruzioni per realizzare le trasformazioni, favorendo attività pratiche e laboratoriali.

## Attività Proposte

### 1-Lettura animata e discussione guidata

- Lettura collettiva delle avventure di Patch, con momenti di confronto sui temi affrontati (aiuto, diversità, rispetto dell'ambiente).

### 2-Laboratorio creativo

- Utilizzo del pupazzo Patch per trasformarlo in diversi animali, seguendo le istruzioni e inventando nuove forme.
- Realizzazione di piccoli spettacoli o racconti animati dai bambini stessi.

### 3-Percorsi interdisciplinari

- Collegamenti con scienze (studio degli animali e degli ambienti naturali), arte (costruzione e decorazione di Patch), educazione civica (regole di convivenza, rispetto e solidarietà).

## Motivazioni per la Scelta del Libro

- **Multidisciplinarietà:** il libro si presta a progetti trasversali che coinvolgono più discipline.
- **Valori educativi:** trasmette messaggi positivi e attuali, fondamentali per la crescita personale e sociale dei bambini.
- **Coinvolgimento attivo:** la presenza del pupazzo Patch e delle attività pratiche rende il progetto coinvolgente e adatto a diversi stili di apprendimento.
- **Stimolo alla fantasia:** Patch, con le sue trasformazioni, invita i bambini a usare la creatività e a vedere la realtà da punti di vista diversi.





# PATCH...

## ALLA RICERCA DELLA TISANA

Franca Vitali Capello  
Illustratrice

### CHE RI... SANA!

VICO VINA

## EDIZIONE LIBRO GIOCO

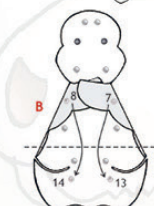


### PATCH DIVENTA UN PINGUINO

Posiziona lo straccetto come nel disegno:  
base arrotondata e bottoni neri in alto.



A. Piega all'interno i lembi a e b dove indicano le linee tratteggiate.



B. Piega all'insù la base con la punta dove indica la linea tratteggiata, chiudi i bottoni 8 e 14, 7 e 13.

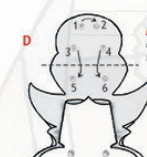
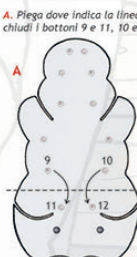


C. Piega all'ingiù dove indica la linea tratteggiata.

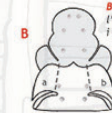


### PATCH DIVENTA UN ORSETTO

Posiziona lo straccetto come nel disegno:  
base arrotondata in alto e bottoni neri in basso.



D. Chiudi i bottoni 1 e 2 per formare il naso dell'orsetto, piega dove indica la linea tratteggiata, chiudi i bottoni 3 e 5, 4 e 6.



B. Piega verso l'interno i lembi a e b.



C. Chiudi i bottoni 7 e 14, 8 e 13.

Libro gioco, Patch si materializza nelle pagine del libro e i bambini con la loro fantasia e l'aiuto delle indicazioni lo possono trasformare in tanti simpatici animali. Patch è un semplice, ma un po' speciale "pezzo di stoffa", come per l'appunto dice il suo nome: la sua specialità è dare una mano a chi si trova in difficoltà e ci riesce alla grande grazie alle sue doti trasformistiche! All'occorrenza riesce a trasformarsi in qualsiasi animale, grande o piccolo: una volta portata a termine la sua missione, torna a essere un "anonimo" straccetto. Nessuno è mai riuscito a scoprire chi sia veramente, proprio come capita ai veri Supereroi!

Nel racconto deve aiutare un piccolo ghio a recuperare una tisana miracolosa che farà stare meglio il vecchio asino della fattoria della zia Bina. Per farlo si trasformerà in un coniglietto, in una falena in una termite, in un allocco e infine in una tartaruga.